REFERENSI JUDUL TEKNIK INFORMATIKA

TAHAP I

1. KOMUNIKASI ANTAR KOMPUTER DALAM JARINGAN LAN/INTERNET DALAM APLIKASI PROGRAM CHATTING DENGAN DELPHI
2. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI OUTLET DAN PENJUALAN PRODUK FLEXI DI KODYA DENPASAR
3. RANCANG BANGUN SISTEM PENGADAAN BARANG BERBASIS WEB PADA MINI MARKET CENDANA
4. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN PEMESANAN OBAT PADA DISTRIBUTOR OBAT PT. PARIT PADANG BERBASIS WEB
5. SISTEM INFORMASI DAN MONITORING PELAKSANAAN SKRIPSI/TA MAHASISWA DI STIKOM BALI
6. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA PENJUALAN BARANG - BARANG SENI DI PASAR SENI SUKAWATI
7. SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA MANUSIA DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0
8. IMPLEMENTASI METODE HUFFMAN DALAM KOMPRESI SMS PADA HANDPHONE BERBASIS JAVA
9. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERKREDITAN PADA PT. BPR MINI DARMA ADIPALA
10. PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMASARAN DAN PENGAJUAN KEIKUTSERTAAN ASURANSI BERBASIS WEB PADA PT. ASURANSI ALLIANZ LIFE INDONESIA
11. PENERAPAN TEKNOLOGI J2ME UNTUK MENGAKSES DATA MAHASISWA STMIK STIKOM BALI
12. PEMBUATAN SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGANALISAPENYAKIT PADA TANAMAN PADI
13. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KEPUTUSAN PEMBERIAN KREDIT DI KOPERASI ABIAN BASE BERBASIS DECISION TREES
14. PENGEMBANGAN SISTEM PAKAR PENDETEKSI PENYAKIT THT PADA ANAK
15. PEMBUATAN SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA HEWAN KUCING
16. PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN TIKET BIOSKOP PADA MOBILE PHONE (PDA) MENGGUNAKAN ASP.NET
17. PENGEMBANGAN APLIKASI INFORMASI PASAR KOTA DENPASAR BERBASIS WEBGIS
18. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGADAAN BARANG DISTRO VANDAL DI TABANAN BERBASIS WEB
19. PENGEMBANG APLIKASI INFORMASI OBYEK WISATA DI BALI BERBASIS MULTIMEDIA DENGAN PONSEL
20. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMASARAN PADA PT.SIWA NESTLE DISTRIBUTOR
21. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN NOTEBOOK BERBASIS WEB PADA BMI KOMPUTER

22. SISTEM INFORMASI MINIMARKET PADA UD. SUMBER REJEKI
23. RANCANG BANGUN SISTEM PEMILIHAN SENAT STMIK STIKOM BALI MENGGUNAKAN SMS GATEWAY
24. APLIKASI PEMASARAN LUKISAN DAN INFORMASI PENGIRIMAN BERBASIS WEB PADA YAYASAN SENANG HATI
25. Analisa Desain Game Sabung Ayam Berbasis Multimedia
26. PENGEMBANGAN SISTEM PREDIKSI BERBASIS NEURAL NETWORKS
27. PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK STIKOM BALI DALAM REPORTING DATA MAHASISWA
28. RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN CALON KETUA SENAT STIKOM-BALI BERBASIS WEB
29. SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN JERUK BESAR
30. PENERAPAN METODE FUZZY DALAM PENENTUAN JUMLAH ALOKASI STOK PADA PT. DUTA DHARMA KOMUNIKATAMA BERBASIS PHP
31. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PERALATAN PESTA PADA UD. SARANA DEWATA BERBASIS WEB
32. SISTEM PELAYANAN TIKET BUS PADA DHARMA JAYA GROUP BERBASIS WEB
33. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI FRONT OFFICE BERBASIS MULTI USER PADA INNA GRAND BALI BEACH HOTEL
34. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN HOME STAY DI DAERAH UBUD MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL
35. SISTEM PAKAR MENDETEKSI PENYAKIT PADA TANAMAN ANGGREK
36. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDAPATAN CV.MITRA ANUGERAH XPRESS
37. RANCANG BANGUN INFORMASI OBYEK WISATA BALI BERBASIS CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS)
38. SISTEM PAKAR DIAGNOSAPENYAKIT MENULAR PADA MANUSIA YANG DISEBABKAN OLEH ARTHROPODA
39. SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA BARU PADA UNIVERSITAS PANJI SAKTI BERBASIS MULTI USER
40. SISTEM PEREKRUTAN DAN PENYALURAN TENAGA KERJA INDONESIA (TKI) BERBASIS WEB PADA CV. JAPINDO PUTRA UTAMA
41. PERANCANGAN SISTEM TOKO BUKU ONLINE BERBASIS WAP
42. IMPLEMENTASI TEKNOLOGI BLUETOOTH PADA PEMBACAAN DATA MAHASISWA STIKOM BALI
43. RANCANG BANGUN OTOMATISASI PELAYANAN PENGOBATAN PUSKESMAS YANG TERINTEGRASI, STUDI KASUS PUSKESMAS SUSUT BANGLI
44. PENGEMBANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT GIGI DAN MULUT BERBASIS WEB
45. RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA ASET STIKOM BALI
46. IMPLEMENTASI SISTEM TERINTEGRASI UNTUK DOSEN WALI DAN KEMAHASISWAAN STIKOM BALI
47. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENJURUSAN SISWA PADA SMA NEGERI 2 MENGWI

48. RANCANG BANGUN E-LEARNING STIKOM BALI BERBASIS WEB
49. EMBEDDING PESAN RAHASIA PADA FILE AUDIO UNTUK KEAMANAN DATA JARINGAN INTERNET MENGGUNAKAN TEKNIK STEGANOGRAFI
50. SISTEM INFORMASI PENJUALAN HANDPHONE DAN AKSESORISNYA BERBASIS WEB PADA TOKO WANKOM CELLULAR
51. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DAN AKSESORISNYA BERBASIS WEB PADA UD. LG. COM
52. IMPLEMENTASI ENKRIPSI METODE MD5 PADA SIMULASI TOKEN DAN SERVER E-BANKING
53. PEMBUATAN SIMULATOR JARINGAN SEBAGAI ALAT BANTU PEMBELAJARAN JARINGAN KOMPUTER
54. PENGEMBANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI KOMODITI AGRONOMI BERBASIS WEB GIS PADA DINAS PERTANIAN DAN KELAUTANKOTA DENPASAR
55. PENERAPAN METODE ALGORITMA GENETIKA UNTUK PNJADWALAN PELATIHAN KARYAWAN PADA PABRIK AQUA MAMBAL
56. SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MEMBANTU DIAGNOSA PENYAKIT MENULAR SEKSUAL (GONORE,SIFILIS,CHANCROID,HERPES SIMPLEKS,KONDILOMA AKUMINATA) DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR
57. APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENENTUAN JURUSAN PADA SEKOLAH MENENGAH UMUM MENGGUNAKAN METODE CLUSTERING
58. PENERAPAN K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK PENGOLAHAN DATA PENGLOMPOKAN SISWA BERPRESTASI PADA SD NO.4 TONJA
59. APLIKASI UNTUK MENGIDENTIFIKASI PENYAKIT PADA TANAMAN CABE MENGGUNAKAN METODE FUZZY LOGIC
60. MEMBANGUN SMS GATEWAY SEBAGAI SISTEM PENGINGAT PARAMEDIS RUMAH SAKIT
61. PENERAPAN KONSEP JARAK K-NEAREST NEIGHBOR PADA SISTEM KLASIFIKASI PENERIMAAN DAN PENEMPATAN PEGAWAI PADA SCOOT FAST CRUISES BERBASIS CLIENT SERVER
62. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN LOKASI PEMBANGUNAN TEMPAT USAHA MENGGUNAKAN BACKPROPAGATION NEURAL NETWORK
63. PEMETAAN TUGAS AKHIR ATAU SKRIPSI STMIK STIKOM BALI DENGAN ALGORITMA K-MEANS CLUSTERING
64. APLIKASI TEXT MINING DENGAN DECISION TREE DAN ALGORITMA SEQUENTIAL MINIMAL OPTIMIZATION (SMO) UNTUK KLASIFIKASI SKRIPSI DI STIKOM BALI BERBASIS DESKTOP DENGAN VISUAL STUDIO 2010 DAN SQL SERVER 2005
65. RANCANG BANGUN SYSTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN LOKASI CABANG PENJUALAN BARU PADA UD. THEATER ART GALLERY BERBASIS WEB DENGAN METODE AHP
66. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGAJUAN KREDIT PADA KOPERASI SARI SEDANA ARTHA DENGAN METODE AHP
67. RANCANG BANGUN APLIKASI JPEG ENCODER DENGAN AKSELERASI GPGPU BERBASIS OPENCL

68. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBUATAN PURCHASE ORDER PADA DEALER HONDA MADE FERRY MOTOR DENGAN METODE ANALYTHICAL HIERARC
69. SISTEM KONFRENSI ONLINE DENGAN TEKNOLOGI AJAK DAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)
70. RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PREDIKSI PRODUKTIVITAS PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE MULTIFAKTOR EVALUATION PROCESS PADA PT TERA DATA INDONUSA
71. SISTEM INFORMASI SEKOLAH ONLINE (DISTANCE LEARNING) BERBASIS WEB
72. APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN MOBIL TOYOTA MENGGUNAKAN METODE BAYES
73. SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MEMBANTU DIAGNOSA PENYAKIT GINJAL DENGAN METODE BACKWARD CHAINING DAN FORWARD CHAINING
74. PENGAMANAN VIDEO FORMAT 3GP MENGGUNAKAN ALGORITMA KRIPTOGRAFI NOEKEON
75. KLASIFIKASI KARAKTER MAHASISWA STMIK STIKOM BALI DENGAN MENGGUNAKAN K-MEANS CLUSTERING
76. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PAKET WISATA BERDASARKAN BUDGET KONSUMEN BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOR
77. APLIKASI PENGAMANAN DATA MENGGUNAKAN KRIPTOGRAFI KUNCI PUBLIK ELGAMAL DENGAN JAVA
78. PERENCANAAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GAME KARTU CANGKULAN ONLINE BERBASIS WEB
79. APLIKASI DATA MINING UNTUK MEMPREDIKSI KEMUNGKINAN TAMU HOTEL MENGULANG KEDATANGANNYA
80. APLIKASI PENGAMANAN DATA MENGGUNAKAN ALGORITMA KRIPTOGRAFI BLOWFISH DAN ALGORITMA STEGANOGRAFI LSB PADA MEDIA AUDIO
81. APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN REKOMENDASI KELAYAKAN PEMAKAIAN SENJATA API PADA SATPAM MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY
82. IMPLEMENTASI ENKRIPSI SIMETRIS DATA ENCRYPTION STANDARD PADA WEB BASED INSTANT MESSAGING BERBASIS PROTOKOL JABBER
83. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KANTOR KELURAHAN DI KOTA DENPASAR BERBASIS WEB
84. OPTIMASI PENENTUAN TATA LETAK PARKIR STIKOM BALI MENGGUNAKAN ALGORITMA ACS
85. APLIKASI E-LEARNING BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 1 TEJAKULA
86. MEDIA KONSULTASI PENYAKIT IKAN LOUHAN DENGAN PENANGANAN KETIDAKPASTIAN MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR
87. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TAMAN REKREASI SENGKALING

88. IMPLEMENTASI CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT ASTRINDO SERVICE CENTER BALI BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY
89. SISTEM INFORMASI GEOGRAFI TEMPAT IBADAH KABUPATEN ENDE-FLORES BERBASIS WEB
90. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN DAERAH ALIRAN SUNGAI DI DENPASAR
91. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET BIOSKOP DENGAN FASILITAS MOVIE THRILLER VIA ONLINE BERBASIS WEB
92. IMPLEMENTASI ALGORITMA BAYESIAN CLASSIFICATION DALAM PENENTUAN JURUSAN DI SMA NEGERI 1 UBUD
93. APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI BLUE OCEAN BERBASIS WI-FI
94. RANCANG BANGUN APLIKASI AUGMANTED REALITY UNTUK MENGETAHUI INFORMASI MASJID BERBASIS ANDROID
95. SISTEM PENGAMBILAN KEPUTUSAN ESTIMASI ANGGARAN BIAYA KONSTRUKSI BANGUNAN DENGAN METODE MFEP
96. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI TEMPAT-TEMPAT IBADAH DI DENPASAR BERBASIS WEB
97. RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN ELEKTRONIK (E-LEARNING SYSTEM) BERBASIS WEB PADA STMIK STIKOM BALI (STUDI KASUS : USER DOSEN)
98. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH SAKIT UMUM KABUPATEN TABANAN BERBASIS WEB,WAP DAN SMS GATEWAY
99. RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR UNTUK DIAGNOSA PENYAKIT LUPUS BERBASIS WEB
100. SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN TRANSAKSI PASIEN DI RUMAH SAKIT SURYA HUSADA

TAHAP II

1. Aplikasi Pemesanan Rental Mobil Hafa Yogyakarta Dengan Layanan Web dan WAP
2. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Persediaan Barang PT. Nycomed Amersham
3. Perancangan Perangkat Lunak Tender untuk Jasa Konsultan
4. SET Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SDM) PT. LEN
5. Deteksi Muka Depan Manusia dari Sebuah Citra Berwarna dengan Template Matching
6. Perangkat Lunak Sistem Informasi Pegawai PT. Stannia Bineka Jasa
7. Perangkat Lunak Pemenuhan Kebutuhan Gizi pada Orang Sakit
8. Analisa & Perancangan Sistem Monitoring Inventaris Barang PT. LEN
9. Implementasi SMS gateway dengan menggunakan bahasa alami dalam sistem informasi perdagangan (Studi Kasus Toko Amanna)
10. Studi dan Implementasi Konsep Business to Costumer dengan Teknologi M-Commerce berbasis WAP
11. Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web pada Perpustakaan Umum Daerah di Singaraja
12. Sistem Aplikasi Try Out SPMB dan EBTANAS Berbasis Web Menggunakan PHP MySQL

13. Aplikasi Logika Fuzzy untuk Prediksi Penyakit dengan Metode Criteria Decision Making
14. Sistem Informasi Eksekutif untuk Perencanaan Tata Letak Anak Cabang Perusahaan (Studi Kasus Bank PD. BPR Bapas 69 Magelang)
15. Membangun Aplikasi Pustaka (Pusat Data Informatika) Berbasis Web
16. Aplikasi Algoritma Minimax pada Permainan Checkers
17. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Porsi Dana Investasi Portofolio dengan Model Indeks Tunggal
18. Rancang Bangun Multiplayer Game Real Time Strategy Berbasis Macromedia Flash MX
19. Menentukan Volume Produksi dengan Menggunakan Metode Sugeno
20. Sistem Informasi dan Analisa Akuntansi di PT. Prima Cipta Informatika Yogyakarta
21. Penentuan Lokasi Optimal untuk Distribusi Unit Pelayanan Kesehatan (Puskesmas) dengan Sistem Informasi Geografis di Kabupaten Sleman, DIY
22. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Daerah Pariwisata Propinsi Bali Berbasis Web
23. Rancang Bangun Aplikasi SMS Alert untuk Job Seeker (Studi Kasus di Alumni Career Center UII)
24. Membangun Sistem Perangkat Lunak untuk Efisiensi Biaya Proyek Pembangunan dengan Memanfaatkan FLOAT pada Metode Analisis Jaringan Kerja
25. Pemanfaatan Fuzzy Linguistic Hedge sebagai Pengecek Tata Bahasa (Grammar) pada Kalimat yang Berbahasa Inggris
26. Permainan Minesweeper dengan Komputer sebagai Pemainnya Menggunakan Metode Heuristik
27. Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Pembayaran Listrik, Air, dan Telepon dengan Java 2 Micro Edition (J2ME)
28. Rancang Bangun Aplikasi Game Perang Pesawat dengan Menggunakan Macromedia Flash MX
29. Rancang Bangun Aplikasi Game Merapikan Kamar Menggunakan Bahasa Action Script pada Macromedia Flash MX
30. Pengkelasan Bentuk Kromosom dengan Menggunakan Metode Fuzzy Membership-Roster
31. Aplikasi untuk Knowledge Management pada Perusahaan Pelayanan Kesehatan Berbasis Web menggunakan PHP
32. Sistem Informasi Perusahaan Terpadu Berbasis Web
33. Rancang Bangun Sistem Informasi Eksekutif (SIE) Studi Kasus pada Koperasi Unit Desa (KUD) Sri Makmur, Desa Keras Wetan, Kec. Geneng, Kab. Ngawi, Jawa Timur
34. Aplikasi Sistem Pakar untuk Diagnosa Penyakit Kulit dan Pengobatannya dengan Basis Pengetahuan yang Dinamis
35. Pengembangan e-Catalogue dengan Metode Pengembangan Berorientasi Objek
36. Membangun Aplikasi Multimedia Edukatif-Games sebagai Alat Bantu Belajar
37. Rancang Bangun Alat Bantu Ajar Matematika untuk Anak-Anak dengan Macromedia Flash MX
38. Rancang Bangun Aplikasi Action and Strategy Games Pasukan Anti Teroris Menggunakan Teknologi J2ME
39. Aplikasi Data Mining dengan Menggunakan Metode Decision Tree untuk Prediksi Penentuan Resiko Kredit
40. Simulasi dan Visualisasi Penyelesaian Job-Shop Model dengan Menggunakan Borland Delphi
41. Estimasi Biaya Empiris Menggunakan Constructive Cost Model
42. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Material Requirement Planning di PT. Dehatex
43. Perancangan Perangkat Lunak Perkuliahan PDP STT Telkom Bandung
44. Perancangan Database Equipment Stock Total Indonesia Balikpapan Berbasis Web

45. Implementasi Sistem Kompetensi Karyawan Berbasis Web di Lingkungan Divre III PT. Telkom
46. Perancangan Perangkat Lunak Perencanaan Anggaran Pengajaran di PDP STT Telkom
47. Pembangunan Perangkat Lunak Pelaksanaan Praktikum Jurusan Teknik Elektro
48. Aplikasi Pemesanan Tiket Biro Perjalanan Marala Tour Berbasis Web
49. Perancangan dan Implementasi Jaringan Komputer Sistem Diskless-Terminal
50. Pembuatan Aplikasi Validasi Sebagai Pendukung Integritas Data Warehouse
51. Sistem Informasi Parkir King's Shopping Centre
52. Perangkat Lunak Sistem Pelayanan Perijinan Departemen Perindrustrian dan Perdagangan Republik Indonesia
53. Pusat Informasi Narkotik dan Obat-Obatan (Narkoba) Berbasis Web
54. Perangkat Lunak Pemenuhan Gizi Bagi Ibu Hamil
55. Pembuatan Aplikasi Manajemen Pelaporan Error dalam Pembangunan Corporate Portal Software di PT. Ebdesk Indonesia
56. Pembuatan Aplikasi Distance Learning Mengenai Activity Based Costing Basic
57. Implementasi Sistem Edutainment Berbasis Web
58. Eka Purwanti 613970025 Implementasi Sistem Edutainment Berbasis Web
59. Pemetaan Hierarki Pemanggilan Operasi Source Code Kernel Linux
60. Perancangan Sistem Pelatihan Pengoperasian Video Conference Berbasis Web
61. Perancangan Software Frontdesk Server Assistant (Fosa)
62. Perangkat Lunak Pendukung Peningkatan Audit Mutu Internal SMM ISO 9000 di PT. Forest Citra Sejahtera
63. Perangkat Lunak Tes Akademik On Line Berbasis Web
64. Perangkat Lunak Pengelolaan Administrasi Jurusan Teknik Imformatika Berbasis Web
65. Aplikasi Sistem Kepegawaian Rumah Sakit dr Slamet
66. Analisa & Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan PT. Omedata Electronics Bandung
67. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan STT Telkom Berbasis Web
68. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Properti Berbasis Web
69. Visualisasi Perencanaan Sel pada Sistem Komunikasi Bergerak Seluler Digital GSM Berbasis Web
70. Perancangan Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web
71. Perangkat Lunak Berbasis Web Registrasi Gladi
72. Sistem Simulasi Perdagangan Berjangka Berbasis Online
73. Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Perdagangan Komoditi Berjangka di PT. Nusatrade Media Graha
74. Infrakstruktur Kompilasi dalam Lingkungan Linux
75. Pembangunan Prospektus STT Telkom Interaktif Berbasis Multimedia
76. Pembangunan Sistem Informasi Pelanggan PT. PLN Bandung Berbasis Web
77. Perangkat Lunak Pemasaran Perumahan Panorama Jatinangor
78. Implementasi Perdagangan On Line pada Pemilihan Obat-Obat Paten di PT. Kimia Farma
79. Perangkat Lunak Pendukung Pengelolaan Administrasi & Keuangan PDP STT Telkom Bandung
80. Perancangan & Pembuatan Aplikasi Pemantauan (Monitoring) Kondisi Memory Data Base Studi Kasus pada Data Base Kepegawaian PT. Vistalindo Global Solusi
81. Aplikasi Lelang Berbasis Web
82. Sistem Registrasi Ujian Negara STT Telkom
83. Perancangan Dan Implementasi Data Warehouse Query Report Berbasis Web
84. Pembangunan Perangkat Lunak Sistem Pakar Untuk Mengidentifikasi Kerusakan Pada Mobil Toyota Kijang
85. Sistem Informasi Keuangan CV.Epsilon Group

86. Perancangan dan Implementasi Portal Muslimah sebagai Sarana Pencarian Berbasis Web
87. Aplikasi Portal Formula I
88. Perancangan Aplikasi Forum Diskusi dengan Metoda Synchonour
89. Perangkat Lunak Monitoring Laboratorium Teknik Informatika STT Telkom Berbasis Web
90. Sistem Informasi Berbasis Web untuk Layanan Purna Jual Pelatihan Divlat PT. Telkom
91. Perangkat Lunak Otomasi Pengelolaan APDB
92. Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Layanan Data Keuangan Investor di Bursa Berjangka
93. Sistem Informasi Non Operator
94. Sistem Komputer Akutansi Koperasi Karyawan PT. Pintex
95. Perangkat Lunak Bantu Perhitungan Sewa Lahan untuk Kabel
96. Searching dan Kodefikasi Pengaksesan Dokumen Lumbung Warta Berbasis Web di Divisi Risti
97. Pembangunan Perangkat Lunak Pendaftaran Siswa Baru untuk Mendukung Proses Penyeleksian dan Penerimaan Siswa Baru di SMUN 1 Sumedang
98. Perangkat Ajar Berhitung dengan Sempoa Sistem 1-4 untuk Mewujudkan Mental Aritmetika
99. Aplikasi Pengelolaan Medical Record Pasien pada Klinik PT. LEN Indrustri Bandung Berbasis Web
100. Sistem Informasi Laboratorium Teknik Elektro STT Telkom Berbasis Web